

Bembibre, 6 de mayo de 2020

## LENGUAJE

Página 184

### - Ejercicio 1

- Cuatro personajes
- El rey, un mercader, un anciano y una campesina
- El rey, tres veces; el mercader, una vez; el anciano, dos veces y la campesina, dos veces.

### - Ejercicio 2

- El Rey: necesitaba a una persona que le ayudara en sus tareas de gobierno. Nombraría el elegido a quien supiera cómo retirar la roca.
- El mercader: pasa por encima de la piedra y se marcha. Sólo piensa en él.
- Un anciano: al ver la piedra se lamenta diciendo que él no va a poder continuar.
- Una campesina: el rey le nombra su consejera porque quita la piedra del camino.

### - Ejercicio 3

- Porque necesita una persona que lo ayude en sus tareas de gobierno y quiere ponerla a prueba.
- Porque ayuda al anciano y logra, con inteligencia, quitar la piedra del camino,

### - Ejercicio 4

- “En medio de un camino, el rey, con gran esfuerzo, empuja una enorme roca”.
- “El rey se esconde tras unos arbustos y observa la escena. Entra un mercader”.