

¡Hola! Esta semana vamos repasar conceptos ya trabajados a través de juegos y actividades muy fáciles.

El primer juego nos servirá para **afianzar los nombres de los instrumentos musicales** a través de un juego de **MEMORY**.

Prueba con las diferentes familias.

<https://aprendomusica.com/m-memoryinstrum.html>

Familias de Instrumentos

Cuerda

Frotada



Pulsada



Percutida



Viento

Madera



Metal

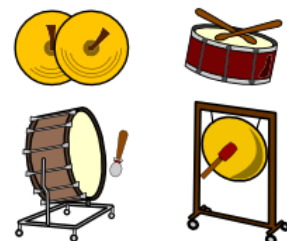


Percusión

Determinada



Indeterminada



www.fortepianoedu.es

A continuación, seguiremos trabajando los instrumentos musicales. Esta vez **asociando su sonido a su aspecto**.

<https://aprendomusica.com/const2/44instrumsuena/game.html>

Seguimos con un poco de **ritmo** para aprender a seguir a un **METRÓNOMO**.

*Un metrónomo es un aparato utilizado para indicar el Tempo o pulso de una composición musical. Produce una señal acústica o visual que permite al músico mantener un pulso constante. En este **vídeo** podéis ver de manera divertida para qué sirve un metrónomo.*

<https://www.youtube.com/watch?v=sWGCKzY2SF8>

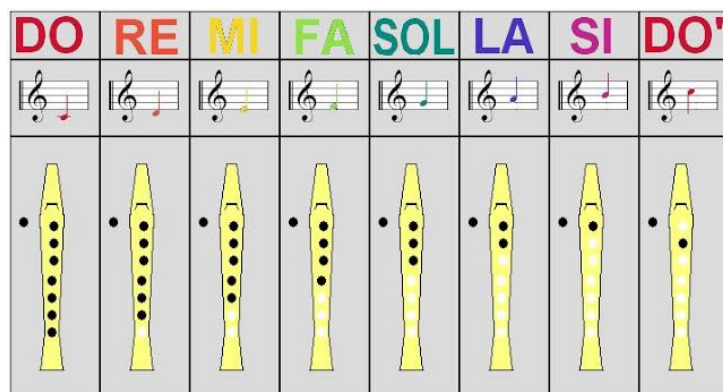


Y en este juego podéis practicar a seguir **ritmos fáciles con metrónomo**. Pulsa la tecla de **ESPACIO** para hacer los ritmos.

<https://aprendomusica.com/const2/42entrenritmo1/game.html>

Para terminar, podéis repasar las **posiciones** de las notas musicales trabajadas con la **flauta** a través de este juego.

<https://aprendomusica.com/const2/01posicionesFlauta/posicionesflauta.html>



¡ESPERO QUE OS HAYAN GUSTADO LAS ACTIVIDADES!

Recordad que es obligatorio ponerse en contacto conmigo para comentarme si os ha parecido fácil, difícil, si os ha gustado o no...

Podéis hacerlo a través de mi e-mail: orebac30@hotmail.com a través del **Class Dojo** o de la plataforma **Teams**.

Un abrazo fuerte y gracias por vuestro esfuerzo.
¡Lo estáis haciendo muy bien!



Y sobre todo, pensad que...

